

QUESTIONS D'ACTUALITÉ

La place des textes
originaux en cours de langues,
culture et littérature
à travers le jeu vidéo

PROGRAMME

Jeudi 25 septembre à Sèvres

Vendredi 26 septembre à Poitiers

LIRE

Laboratoire
d'innovation
et de ressources
en éducation

SÈVRES

Jeudi 25 septembre 2025

9h00 - 9h15	➤ Accueil-Café
9h15 - 9h30	➤ La culture du jeu vidéo : Alessandro Soriani
9h30 - 11h00	➤ Rencontre avec trois jeux vidéos : adaptation de trois textes littéraires du patrimoine espagnol, français et anglais.
11h00 - 11h30	➤ Atelier expérientiel de lecture littéraire
11h30 - 12h30	➤ Apports théoriques : Eric Sanchez, Chloé Vigneau, Jeanne Sophie Renaudin, Alina Gonzalez
12h30 - 14h00	➤ ➤ ➤ ➤ Déjeuner offert par FEI
14h00	➤ Atelier d'appropriation des univers vidéoludiques : mises en jeu pédagogiques de la littérature
15h45	➤ Mise en commun : carnets d'expérience et observables
16h55	➤ Mot de clôture journée 1

POITIERS

Vendredi 26 septembre 2025

10h00 - 10h30	➤ Introduction
10h30 - 12h00	➤ Observation d'apprenants lecteurs joueurs
12h00 - 13h00	➤ Amendement du carnet d'expérience de la journée 1
14h30 - 15h45	➤ Apports théoriques approfondissement : 5 intervenants dont Laura Garcia Almeida, Diana Cretu Millogo et Ana Egea Perez
15h45 - 16h00	➤ ➤ ➤ ➤ Petite pause
16h00 - 17h30	➤ Témoignages : le cas de LBH 2.0 et 3.0, jeu vidéo inspiré d'une œuvre majeure, retour de Carmen Pérez Rodriguez et de Véronica Méndez Sánchez
17h30 - 18h00	➤ Mot de clôture et invitation à la Nuit de la recherche
18h00 - 19h00	➤ ➤ ➤ ➤ Pause apéro dinatoire
19h00 - 19h30	➤ Transition du campus au centre ville en vue de la Nuit de la recherche
19h30 - 22h00	➤ Nuit de la recherche